ОТДЕЛ ПО ОБРАЗОВАНИЮ
АДМИНИСТРАЦИИ ЖИРНОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
ВОЛГОГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

12.03.2020 № 84

г.Жирновск

О проведении муниципального образовательного квеста по технологии «Спасение Золушки» для учащихся 7 классов общеобразовательных организаций Жирновского района

В соответствии с планом работы отдела по образованию администрации Жирновского муниципального района, а также с целью создания модели ранней профориентации основ профессиональной подготовки школьников

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести квест по технологии «Спасение Золушки» для учащихся 7 классов 19 марта 2020 г. на базе МКОУ «Средней школы с углубленным изучением отдельных предметов г. Жирновска»
2. Руководителям образовательных организаций Жирновского муниципального района обеспечить участие обучающихся в мероприятии.

- обеспечить явку участников на технически исправном транспорте согласно Правилам организованной перевозки группы детей автобусами, утвержденным постановлением правительства РФ от 17.12.2013 № 1177 «Об утверждении Правил организованной перевозки группы детей автобусами»;
- возложить ответственность на сопровождающих за жизнь и здоровье учащихся на время проведения соревнований и в пути следования, организацию подготовки и проведения поездки,
- организовать проведение инструктажей с обучающимися и руководителями группы по технике безопасности на время поездки под подпись.

3. Ответственным за проведение фестиваля назначить Прокопенко В.В. учителя трудового обучения МКОУ «Средней школы с углубленным изучением отдельных предметов г. Жирновска»
4. Утвердить положение квеста (Приложение №1)
5. Утвердить смету расходов (приложение 2)
6. Ответственность за исполнением данного приказа возложить на методиста МКУ «Центр сопровождения ОО» Мантуленко С.В.

Начальник отдела по образованию О.В. Олейникова

С приказом ознакомлен:

Положение
о муниципальном образовательном квесте по технологии «Спасение Золушки» для учащихся 7 классов общеобразовательных организаций Жирновского района

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет общие условия, порядок организации и проведения квеста для школьников «Спасение Золушки» (далее «Квест»).

1.2. Организатор Квеста – МКОУ «СШ с углубленным изучением отдельных предметов города Жирновска», учитель технологии Прокопенко Валентина Васильевна.

1.3. Цель Квеста: Повышение уровня технологического образования школьников.

1.4. Задачи квеста:

-развитие познавательных способностей и интереса к предмету «Технология»;

- формирование условий для проявления и развития индивидуальных творческих способностей;

- формирование лидерских качеств и развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;

- популяризация такого вида современных образовательных технологий, как образовательный квест, среди обучающихся и педагогов муниципальной системы образования.

2. Участники Квеста

2.1. В Квесте принимают участие команды по 2-4 человека, сформированные из учащихся 7 классов общеобразовательных школ.

2.2. Каждую команду сопровождает учитель технологии, который принимает участие в Квесте в качестве члена жюри.

3. Сроки, место и время проведение Квеста

3.1. Сроки проведения: 19 марта 2020 года.

3.2. Место проведения: город Жирновск, ул. Лесная д.15, мастерская МКОУ «СШ с углубленным изучением отдельных предметов города Жирновска».

3.3. Время проведения: в 10 часов.

4. Условия и порядок проведения Квеста

4.1. В Квесте принимают участие команды от 2 до 4 человек, подавшие заявку (Приложение 1) по электронной почте sunjakina@mail.ru или 89227877181 (WhatsApp) **строго до 17.03.2020.**

4.2. Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего Квеста обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квеста Организатором.

4.3. Квест включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

4.4. На старте все команды одновременно получают карту-схему всего маршрута, самостоятельно принимают решение о выборе собственного маршруты, который должна будет пройди команда в поисках ключа.

4.5. На игровой точке команде необходимо получить подсказку, прослушав определенную информацию по теме Квеста и выполнив специальные задания.

4.6. На выполнение заданий у игроков есть не более 20 минут. После этого уровень автоматически закрывается (автопереход) вне зависимости от того, решила команда задание или нет (команда уходит без подсказки на следующий уровень).

4.7. Процесс повторяется до тех пор, пока одна из команд не придет к финишу первая: не отыщет ключ.

4.7. Финишное время фиксируется после того, как команда спасет Золушку.

4.8. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания и найдет ключ для спасения Золушки.

4.9. Обязательным условием Квеста является выполнение правил Квеста и техники безопасности. За их нарушение команда получает штрафные баллы.

5.0. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным положением.

5. Награждение

5.1. Награждение проходит после завершения и подведения итогов Квеста.

5.2. Команды награждаются дипломами, победитель получает диплом победителя и приз.

Приложение №1

Заявка
для участия в муниципальном образовательном квесте по технологии
«Спасение Золушки»

№ п/п	Образовательное учреждение	Команда (название)	Капитан команды ФИО, возраст	Сопровождающий ФИО, контакты